말하는 전시 안내원

장면을 만들고, 눌러 보고, 친구의 설명을 들어보세요.

선생님이 열어 준 학급 과제에서 활동해요.

예시 · 안내원을 누르면 '우리 학교 화단의 민들레를 소개할게요.'라는 말풍선이 떠요.

1 장면을 계획해요

누를 물체(안내원)

보여 줄 전시물

말풍선 한 문장

2 Play로 확인해요

예상한 말·움직임

무엇을 누르면 어떻게 될까요?

Play에서 본 결과

Play를 누른 뒤 안내원을 직접 눌러요.

3 짝과 검토해요

친구가 직접 해 본 뒤, 확인한 칸에 표시해요.

☐ 친구가 안내원을 찾아 눌렀어요.

☐ 계획한 문장과 실제 말풍선의 문장이 같아요.

짝이 헷갈린 곳

4 한 곳 고치고 다시 봐요

바꾼 한 가지

재생 뒤 달라진 점

스쿨오더가 작성한 연습 과제 · 자료판 2026-11-05
블록 연결 안내는 Delightex 공식 CoBlocks 안내서 3~4쪽, 9~10쪽을 참고했어요.
https://schoolorder.kr/blog/cospaces-vr-3d-classroom
https://cdn.edu.delightex.com/site/assets/pdf/DX%20Edu_CoBlocks-reference-guide.pdf